



Extended Learning Opportunities Summer Adventures in Learning ELO/SAIL 2020



Newsletter #4 Week of August 3, 2020



A message from the Principal



Greetings Parents and Guardians,

We hope you and your child have enjoyed these four weeks of virtual learning. Our teachers worked very hard to ensure that your child was learning every day, engaged in the learning opportunities and most importantly... having FUN! We were excited to see the smiles on children's faces every and every day during our class meetings, Math and Reading activities, STEM challenges, physical activity, and Coding. We also spent some time participating in virtual field trips. We hope we have given your families some new fresh ideas for places to visit online when visiting in person is not an option. Many museums have virtual collections. Our libraries are full of online books and activities. Zoos and animal sanctuaries have live cameras and other ways to visit animals. These opportunities allow our children to learn more about nature's creatures, our earth's magnificent landmarks, and the world of reading. We've included some additional sites for visiting virtually in our technology Tools portion of our newsletter. We encourage you to continue to explore over the summer.

We will miss seeing your children each day and look forward to seeing them in a few weeks for the 2020-2021 school year. Enjoy this summer break. We will see you soon!

Sincerely,

Ms. Collins – Asst. Principal/Summer School Administrator



Curriculum Connections

What did we learn about this week?

Kindergarten

Math

Concept of zero and working with numbers 0-5~ write numerals in order

Reading

retell stories ~ blending sounds ~ creating new story endings

Science Friday

Puddle Exploration~ enrichment lessons

Creative arts

physical fitness, art, music, dance

Coding

"Programming with Rey and BB-8"

First Grade

Math

Patterns with Adding 0 and 1 and Making 10

Reading

Cause and Effect Table of contents ~ compare and contrast two texts

Science Friday

Parts of a Plant~ enrichment lessons

Creative arts

physical fitness, art, music, dance

Coding

"The Big Event Jr."

Second Grade

Math

adding two digit numbers where the ones digit has a sum of greater than 10 requiring decomposition

Reading

use illustrations to understand text ~ use text features to locate key facts ~ use context clues

Science Friday

Types of Soil and how weather Impacts it ~ enrichment lessons

Creative arts

physical fitness, art, music, dance

Coding

"Getting Loopy"

Third Grade

Math

use math drawings to represent additions with up to two decompositions and use addition to explain why the subtraction method works

Reading

ask questions ~ determine text importance ~ use fix-up/monitoring strategies

Stem Partnership with Kid Museum

What is a Maker?

cardboard engineering

Creative arts

physical fitness, art, music, dance

Coding

"The Right App"

Fourth Grade

Math

interpret unknowns in multiplication and division to model and solve problems ~ identify and use arithmetic patterns to multiply

Reading

identify multiple text formats ~ describe the relationship between a series of steps in a procedure

Stem Partnership with Kid Museum

What is a Maker?

cardboard engineering

Creative arts

physical fitness, art, music, dance

Coding

"Binary Bracelets"

Fifth Grade

Math

Addition with tenths and hundredths ~ add decimal numbers by converting to fraction form ~ solve word problems

Reading

explain key events and summarize ~ integrate information from two texts to speak knowledgeably on a topic

Stem Partnership with Kid Museum

What is a Maker?

cardboard engineering

Creative arts

physical fitness, art, music, dance

Coding

"Picturing Data"



Technology Tools



Click the links to take some virtual field trips!



Parent Corner



Keep reading and engaging in math activities during the rest of your summer. Revisit these electronic strategy guides to continue to provide your family with suggestions for reading together. Read Read Read! Continue to explore Virtual Manipulatives and continue Coding and working on Dreambox.





Oportunidades Extendidas de Aprendizaje Aventuras de Aprendizaje durante el verano 2020



ELO SAIL 2020

Noticiero semanal #4 Semana del 3 de agosto 2020



Mensaje de la Direccion



Saludos Padres de familia y Guardianes!

Esperamos que usted y su hijo/a hayan disfrutado estas cuatro semanas de aprendizaje virtual. Nuestros maestros trabajaron muy duro para asegurarse de que su hijo/a estuviera aprendiendo todos los días, participando en las oportunidades de aprendizaje y lo más importante ... ¡divirtiéndose! Estubimos contentos de ver las sonrisas en los rostros de los niños todos los días durante nuestras reuniones de clase, actividades de matemáticas y lectura, desafíos de STEM, actividad física y codificación. También pasamos algún tiempo participando en excursiones virtuales. Esperamos haberles dado a sus familias nuevas ideas sobre lugares para visitar en línea cuando visitar en persona no es una opción. Muchos museos tienen colecciones virtuales. Nuestras bibliotecas están llenas de libros y actividades en línea. Los zoológicos y santuarios de animales tienen cámaras en vivo y otras formas de visitar a los animales. Estas oportunidades les permiten a nuestros hijos aprender más sobre las criaturas de la naturaleza, los lugares emblemáticos de nuestra tierra y el mundo de la lectura. Hemos incluido algunos sitios adicionales para visitar virtualmente en nuestra parte de Herramientas tecnológicas de nuestro boletín. Los alentamos a continuar explorando durante el verano. Extrañaremos ver a sus hijos todos los días y esperamos verlos en unas pocas semanas para el año escolar 2020-2021. Disfruten estas vacaciones de verano. ¡Los veremos pronto!

Atentamente,

Sra. Collins – Sub-directora/Administrador de la escuela de verano



Conexiones curriculares

¿Qué aprendimos esta semana?

Kindergarten

Mathematics

Concepto del cero y trabajar con números del 0 al 5 ~ escribir números en orden

Lectura

volver a contar cuentos ~ mezclar sonidos ~ crear nuevos finales de cuentos

Viernes de Ciencias

Explorando charcos ~ lecciones de enriquecimiento

Artes creativas

Condicion física, arte, música, danza

Codificar

"Programación con Rey y BB-8"

Primer Grado

Mathematics

Patrones de sumas del 0 y 1 y formar 10

Lectura

Causa y efecto Tabla de contenido ~ comparar y contrastar dos textos

Viernes de Ciencias

Partes de una planta ~ lecciones de enriquecimiento

Artes creativas

Condicion física, arte, música, danza

Codificar

"The Big Event Jr."

Segundo Grado

Mathematics

sumar números de dos dígitos donde el dígito de las unidades tiene una suma mayor de 10 que requiere descomposición

Lectura

usar ilustraciones para comprender el texto ~ usar las características del texto para localizar hechos clave ~ usar pistas de contexto

Viernes de Ciencias

Tipos de suelo y cómo el clima lo impacta ~ lecciones de enriquecimiento

Artes creativas

Condicion física, arte, música, danza

Codificar

"Getting Loopy"

Tercer Grado

Mathematics

use dibujos matemáticos para representar sumas con hasta dos descomposiciones y use sumas para explicar por qué funciona el método de resta

Lectura

hacer preguntas ~ determinar la importancia del texto ~ usar estrategias de reparación / monitoreo

Stem asociación con Kid Museum

¿Qué es un programador? ~ ingeniería de cartón

Artes creativas

Condicion física, arte, música, danza

Codificar

"La aplicación correcta"

Cuarto Grado

Mathematics

interpretar incógnitas en la multiplicación y división para modelar y resolver problemas ~ identificar y usar patrones aritméticos para multiplicar

Lectura

identificar múltiples formatos de texto ~ describir la relación entre una serie de pasos en un procedimiento

Stem asociación con Kid Museum

¿Qué es un programador? ~ ingeniería de cartón

Artes creativas

Condicion física, arte, música, danza

Codificar

"Pulseras binarias"

Quinto Grado

Mathematics

Sumar con décimas y centésimas ~ sumar números decimales mediante la conversión a forma de fracción ~ resolver problemas de palabras

Lectura

explicar eventos clave y resumir ~ integrar información de dos textos para hablar con conocimiento sobre un tema

Stem asociación con Kid Museum

¿Qué es un programador? ~ ingeniería de cartón

Artes creativas

Condicion física, arte, música, danza

Codificar

"Representación de datos"



Herramientas tecnológicas

¡Acceder los enlaces para realizar algunas excursiones virtuales!



Rincón de los padres

Sigan leyendo y participando en actividades de matemáticas durante el resto de su verano. Revise estas guías de estrategia electrónica para continuar brindando a su familia sugerencias para leer juntos.

¡Leer leer leer! Continúen explorando Manipuladores virtuales y continúen codificando y trabajando en Dreambox.

